

Temario modelado 3D con Blender para Ingenieros

- Introducción a la impresión 3D, ventajas y aplicaciones
- Rotación y paneo
- Interfaz y tipos de visualización
- Selección
- ¿Qué es el 3D cursor?
- Vistas ortogonal y perspectiva
- Vistas frontal, lateral y superior
- Herramientas básicas (mover, rotar y escalar)
- 10 cube challenge
- Modo-Objeto y modo-edición de objeto ¿Qué función tiene cada uno?
 - Figuras primitivas
 - Edición primaria
 - Edición secundaria
 - ¿Qué componentes tiene un modelo 3D?
 - ¿Qué son las normales?
- Actividad Robot // Herramientas a ver:
 - Inset
 - Extruir
 - Solid y Wireframe viewmode
 - Bridge edge loop
 - Selección por Box y Circle
 - Eliminar caras
 - Rellenar espacios
 - Mirror Modifier
 - Subdivisión surface
- Booleans
- **Actividad Engrane// Herramientas a ver:**
 - Diseño de engranes.
 - Movimientos de engranes
- Indtroducción a Impresión 3D
 - ¿Qué es un modelo STL?
 - Para qué el **.blend** y para qué un **.stl**
 - CURA y parámetros
 - 3D print toolbox
 - Mi primera Impresión 3D